1.总线仲裁

总线仲裁：总线仲裁即总线判优，主要解决在多个主设备申请占用总线时，有总线控制器仲裁出优先级最高的设备，允许其占用总线。

2.检错码

检错码：能够发现某些错误或具有自动纠错能力的编码。

3.虚拟存储器

虚拟存储器：在内存和外存间建立的层次体系，使得程序能够像访问主存储器一样访问外存储器，主要用于解决计算机中主存储器的容量问题。

4.立即寻址

立即寻址：立即寻址是指操作数包含在指令内，紧跟在操作码后。

5.指令周期

指令周期：从一条指令的启动到下一条指令的启动的间隔时间。

6. 总线从设备

总线从设备：总线从设备是指被主设备访问的设备，只能响应从主设备发来的各种总线命令。

7. 纠错码

纠错码：能够发现某些错误并具有自动纠错能力的编码。

8. 存储容量

存储容量：存储容量是存储器存放二进制代码的总数量。

9. 基址寻址

基址寻址：基址寻址需设有基址寄存器，其操作数的有效地址等于指令字中的形式地址与机制基址寄存器中的内容相加

10. 机器周期

机器周期：指令执行中每一步操作所需的时间。

11. 存储字长

存储字长：指存储单元中存放二进制代码的总位数。

12. 总线主设备

总线主设备：总线主设备是指获得总线控制权的设备。

13. 尾数规格化

尾数规格化：浮点数运算时由于对阶等操作使得尾数运算时产生溢出或最高位数值与符号位相同，规格化使尾数部分绝对值以最大形式出现。

14. PROM

PROM：可编程的ROM，可以被用户编程一次。

15. 寄存器间接寻址

寄存器间接寻址：寄存中存储的不是操作数本身，而是操作数所在存储单元的地址。

16. 通信总线

通信总线：通信总线是指连接计算机系统之间或计算机系统与其他系统之间的信息传输线。

17. 上溢

上溢：指数据的绝对值太大，以至大于数据编码所能表示的数据范围。

18. 存取周期

存取周期：存取周期是存储器进行两次连续、独立的操作之间所需的最小间隔时间

19. 控制存储器

控制存储器：微程序型控制器中存储微指令的存储器，通常是ROM。

20. 微指令

微指令：控制器存储的控制代码，分为操作控制部分和顺序控制部分。33. 存取周期

存取周期：存取周期是存储器进行两次连续、独立的操作之间所需的最小间隔时间。

21. 系统总线

系统总线：系统总线是指CPU、主存、I/O设备各部件之间的信息传输线。

按传输内容的不同，分为数据总线、地址总线和控制总线。

22. EEPROM

EEPROM：电可擦写只读存储器，能够用电子的方法擦除其中的内容。

23. 直接寻址

直接寻址：在指令中紧跟在操作码之后的是操作数地址，根据该地址可在存储器中取得操作数。

24. 多重中断

多重中断：多重中断是指CPU在处理中断的过程中，又出现了新的中断请求， CPU暂停现行中断处理，转去处理新的中断请求。

25. 微程序

微程序：存储在控制存储器中的完成指令功能的程序，由微指令组成。

26.指令

指令：指令是机器完成某种操作的命令，(2分)典型的指令通常包括操作码和地址码两部分。

27.单总线结构

单总线结构：单总线结构是将CPU、主存、I/O设备都挂在一组总线上，允许I/O设备之间、I/O设备与CPU之间或I/O设备与主存之间直接交换信息。

28.EPROM

EPROM：可擦写可编程的ROM，可以被用户编程多次。

29.寄存器寻址

寄存器寻址：操作数在指定的寄存器中，指令中存放寄存器编号。

30.向量中断

向量中断：向量中断即当有中断请求时，有硬件产生该中断源对应的向量地址，再由向量地址找到服务程序的入口，然后暂停现行程序为中断源服务。

31.接口

接口：实现CPU和外设之间数据缓冲、数据传送等功能的标准部件。

32.总线带宽

总线带宽：单位时间内总线上传输时间的位数，（2分）通常用每秒传输信息的字节数来衡量，单位用MBps表示。

33.阶码

阶码：浮点数据编码中，表示小数点的位置的代码。

34.ROM

ROM：只读存储器，（2分）只能读取数据不能写入数据的存储器。

35.相对寻址

相对寻址：相对寻址是指操作数地址由程序计数器PC内容加上偏移量形成。

36. 机器字长

机器字长：机器字长是指CPU一次能处理数据的位数。字长越长，数的表示范围越大，精度也越高。

37. 总线

总线：总线是连接多个部件的信息传输线，是各部件共享的传输介质。

38. 原码

原码：带符号数据表示方法之一，(1分)用一个符号位表示数据的正负，0代表正号，1代表负号，(1分)其余的代码表示数据的绝对值。

39. RAM

.RAM：随机访问存储器，(2分)能够快速方便地访问任何地址中的内容，访问的速度与存储位置无关。

40. 寻址方式

寻址方式：寻址方式是指确定本条指令的数据地址以及下一条将要执行的指令的地址的方法。寻址方式分为指令寻址和数据寻址两大类。